

Activités ritualisées en observation réfléchie de la langue Cycle 3

Domaine de la syntaxe

Compétences	Activités susceptibles d'être proposées
Repérer et réaliser les chaînes d'accord dans le groupe nominal.	<ul style="list-style-type: none"> - Effectuer des modifications dans le GN à partir de consignes portant sur : le genre, le nombre, les expansions...
Effectuer des manipulations dans un texte écrit (déplacement, expansion, réduction).	<ul style="list-style-type: none"> - Construire une phrase la plus longue possible à partir d'éléments de base. - Réduire une phrase pour ne garder que les éléments essentiels.
Utiliser tous les instruments permettant de réviser l'orthographe d'une phrase ou d'un texte.	<p>Proposer des phrases problèmes :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Modifier une phrase à partir de consignes précises : changer le temps, le sujet, la mettre au féminin, au masculin, au pluriel, au singulier... - Sensibiliser à la compréhension de structures syntaxiques particulières : « <i>L'as-tu l'as ?</i> » ; « <i>les poules du couvent couvent</i> », « <i>je tartine une tartine de nutella</i> »... - Sensibiliser au rôle de la ponctuation : « <i>le maître lui a mis son bonnet sur la tête</i> » - Le logorallye : composer une phrase de n mots dans lesquels une lettre imposée doit apparaître. - Les lipogrammes : produire ou transformer des phrases en imposant de ne pas utiliser une lettre. - Les pangrammes : produire ou transformer des phrases en imposant d'utiliser une liste de lettres déterminée, voire tout l'alphabet.

Domaine de l'orthographe

Compétences	Activités susceptibles d'être proposées
Distinguer les homophones grammaticaux.	<ul style="list-style-type: none"> - Loto des homophones : choisir le bon homophone pour compléter les phrases figurant sur le carton du loto.

Domaine du verbe et de sa conjugaison

Compétences	Activités susceptibles d'être proposées
Construire le présent, passé-composé, imparfait, passé-simple, futur, conditionnel et présent du subjonctif des verbes les plus fréquents.	Proposer des jeux permettant l'entraînement : jeu de l'oie, jeu de dés, lotos

Domaine lexical

Compétences	Activités susceptibles d'être proposées
Enrichir son vocabulaire	<ul style="list-style-type: none">- Le mot du jour- Faire deviner un mot- Constituer un répertoire
Savoir que la plupart des mots, dans des contextes différents, ont des significations différentes.	<ul style="list-style-type: none">- Associer des mots de sens voisin- Faire des regroupements sémantiques à l'intérieur d'un champ lexical- choisir un synonyme en fonction d'un contexte.
Savoir qu'il existe des régularités dans l'orthographe lexicale.	<ul style="list-style-type: none">- Construire des mots à partir d'éléments donnés : radical, préfixe, suffixe- Chercher le contraire d'un mot en conservant tout ou partie du mot.- Trouver les diminutifs (petit livre, petit d'ours...)- Effectuer des nominalisations : transformer des verbes en noms et inversement.- Proposer des problèmes portant sur les irrégularités

CE DOCUMENT EST ISSU DE WWW.SITECOLES.ORG
LE SITE DES PROFESSIONNELS DE L'ENSEIGNEMENT CATHOLIQUE 1ER DEGRÉ